1.Вопрос 1

Отметьте пары типов, в которых первый приводится ко второму без потерь (то есть любое значение первого типа представимо с помощью второго типа).



int8\_t к uint32\_t



unsigned к int



int к size\_t



size\_t к int (если int не больше 4 байт)



uint8\_t к int32\_t



int к unsigned

6 баллов

2.Вопрос 2

Отметьте, какие утверждения относительно неявных преобразований целочисленных типов являются верными.

Для краткости вопросы сформулированы упрощённо: например, если в вопросе упоминается выражение **int64\_t & uint8\_t**, под ним следует понимать произвольное арифметическое или логическое выражение, в котором один из операндов имеет тип int64\_t, а другой — uint8\_t.



В выражении **int32\_t & int64\_t**операнды приводятся к типу uint64\_t.



В выражении **int64\_t & uint64\_t**операнды приводятся к типу uint64\_t.



Если sizeof(int) == 4, в выражении **int16\_t & uint16\_t** операнды приводятся к типу int.



Если sizeof(int) == 2, в выражении **int16\_t & uint16\_t** операнды приводятся к типу int.



В выражении **int32\_t & uint64\_t**операнды приводятся к типу uint64\_t.



Если sizeof(int) == 2, в выражении **uint16\_t & int32\_t** операнды приводятся к типу int32\_t.



Если sizeof(int) == 4, в выражении **uint16\_t & int32\_t** операнды приводятся к типу int32\_t.

7 баллов

3.Вопрос 3

Отметьте строки кода, которые скомпилируются (при выключенных настройках вида «treat warnings as errors»).

int32\_t x = 1u;

int32\_t x = SomeEnum::VALUE;

uint32\_t x = -1;